Readings：

1. UI vs. UX: What's the difference between user interface and user experience?

我觉得UI和UX的不同点在于：作用时间的不同和谁与谁对话的问题

UI是用户界面，是程序员在与用户体验之前就写好的，人们在操作的时候，是与机器，与程序员写的程序进行对话的过程，一定程度上可以说，它是“死”的，“冷冰冰”的。

UX是用户体验，是在使用产品后对产品的评价，它是用户与程序员通过程序的间接对话，用户使用后，将自己的感受通过程序传递给程序员或者幕后的公司，然后他们进行程序的进一步改进，以便于给用户更好的体验，这是一种双向的互动。所以，我觉得它是“热”的，是以人为主、“人性化”的体现。

1. Tim Brown: Designers -- think big!

Tim brown提出设计理念这一概念，当我们立足于一个明确的问题的时候，我们要开始在这个变化的时代，创新性的提出自己设计方案。设计理念需要关注三方面：作于于人、技术允许和经济因素。面对一个问题时，我们与其按照分析现有的方案，循规蹈矩的解决，还不如采用探索新的办法。其中提到那个将当地的人，经济学家，和技术人员组成一个团队的例子，让我记忆犹新，这就是一个创新新的设计理念，考虑了多方面因素，开创了一个新的模式。从一个长远的角度看这个问题，这可能就是历史性的一次革新。最后一定别忘了，提出来的新方案，一定要经过不断的试验，不断地调试，不断地开发。

202000300396 温欣